

**ZARZĄDZENIE NR 0050/28/2024**  
**WÓJTA GMINY BOJSZOWY**

z dnia 5 marca 2024 r.

**w sprawie zmiany Zarządzenia 0050/15/2024 Wójta Gminy Bojszowy z dnia 22 stycznia 2024 r. w sprawie zmiany budżetu gminy na 2024 rok**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2023 r., poz. 40 ze zm.), art. 257 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz.U.z 2023 r., poz. 1270 ze zm.), § 12 pkt 2 i 6 Uchwały nr LXVIII/455/2023 Rady Gminy Bojszowy z dnia 18 grudnia 2023 r. w sprawie budżetu gminy na 2024 rok

**Wójt Gminy Bojszowy**  
**zarządza**

**§ 1.** Zmienić zarządzenia 0050/15/2024 Wójta Gminy Bojszowy z dnia 22 stycznia 2024 r. w sprawie zmiany budżetu gminy na 2024 rok poprzez wprowadzenie załącznika nr 3 w treści, jak w załączniku do niniejszego zarządzenia.

**§ 2.** Odpowiedzialny za wykonanie zarządzenia jest Skarbnik Gminy.

**§ 3.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wójt Gminy Bojszowy

**Adam Duczmal**

Załącznik do zarządzenia Nr 0050/28/2024  
Wójta Gminy Bojszowy  
z dnia 5 marca 2024 r.

Załącznik Nr 3 do zarządzenia Nr 0050/15/2024  
Wójta Gminy Bojszowy  
z dnia 22 stycznia 2024 r.

art. 14 ust. 14 i 15 ustawy z dnia 12 marca 2022 r. o pomocy obywatelom Ukrainy w związku z konfliktem zbrojnym na terytorium tego państwa

**DOCHODY**

<b>758</b>		<b>Różne rozliczenia</b>	<b>0,00</b>
	<b>75814</b>	<b>Różne rozliczenia finansowe</b>	<b>0,00</b>
		Środki z Funduszu Pomocy na finansowanie lub dofinansowanie zadań bieżących w zakresie pomocy obywatelom Ukrainy dla jednostki sektora finansów publicznych	3 095,00
		Wpływy z pozostałych odsetek	0,00

**WYDATKI**

<b>801</b>		<b>Oświata i wychowanie</b>	<b>3 095,00</b>
	<b>80101</b>	<b>Szkoły Podstawowe</b>	<b>3 095,00</b>
		wydatki bieżące, w tym;	3 095,00
		1. wydatki jednostek budżetowych, w tym;	3 095,00
		1.1 wynagrodzenia i składki od nich naliczane	3 095,00
		1.2 wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań	0,00
		2. Świadczenia na rzecz osób fizycznych	0,00